Consumo API REST

1. Mostrar lista de sedes

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/sede | GET |

1. **Argumentos de entrada:**

Ninguno

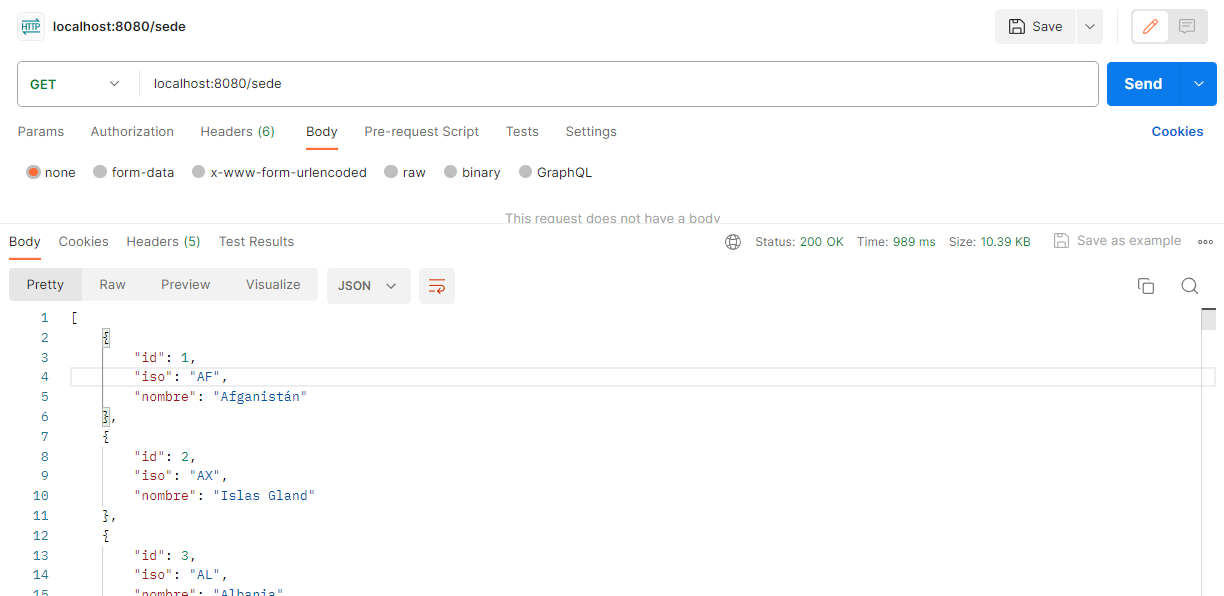
1. **Argumentos de salida:**

|  |
| --- |
| {          "id": 1,          "iso": "AF",          "nombre": "Afganistán"   }, |

**Datos:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| id | entero | - |
| iso | cadena | - |
| nombre | cadena | - |

1. **Ejemplo**



1. Mostrar lista de plataformas

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/plataforma | GET |

1. **Argumentos de entrada:**

Ninguno

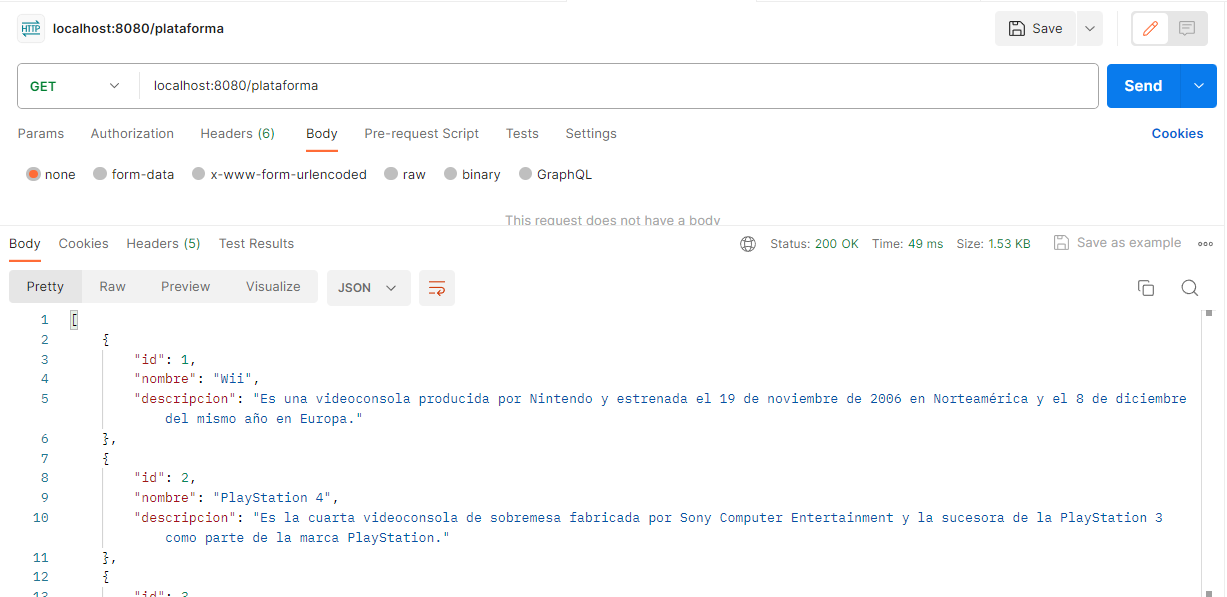
1. **Argumentos de salida:**

|  |
| --- |
| {          "id": 1,          "nombre": "Wii",          "descripcion": "Es una videoconsola producida  por Nintendo y estrenada el 19 de Noviembre ”}, |

**Datos:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |

1. **Ejemplo**



1. Mostrar lista de géneros

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/genero | GET |

1. **Argumentos de entrada:**

Ninguno

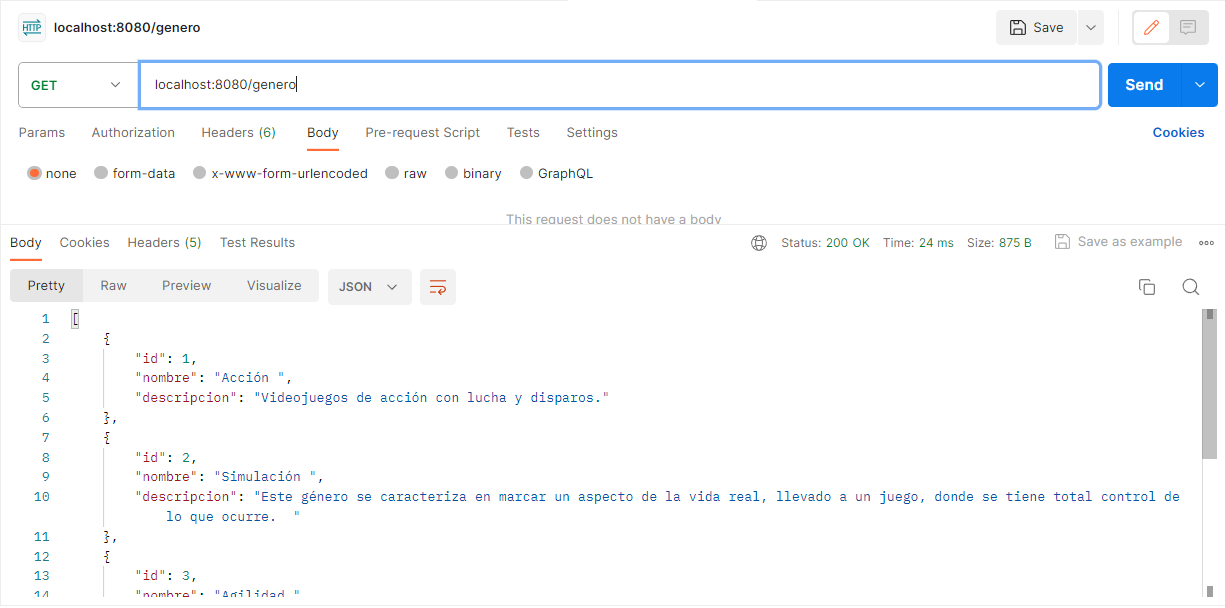
1. **Argumentos de salida:**

|  |
| --- |
| {          "id": 1,          "nombre": "Acción ",          "descripcion": "Videojuegos de acción con lucha y disparos."  }, |

**Datos:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |

1. **Ejemplo**



1. Mostrar lista de editoras

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/editora | GET |

1. **Argumentos de entrada:**

Ninguno

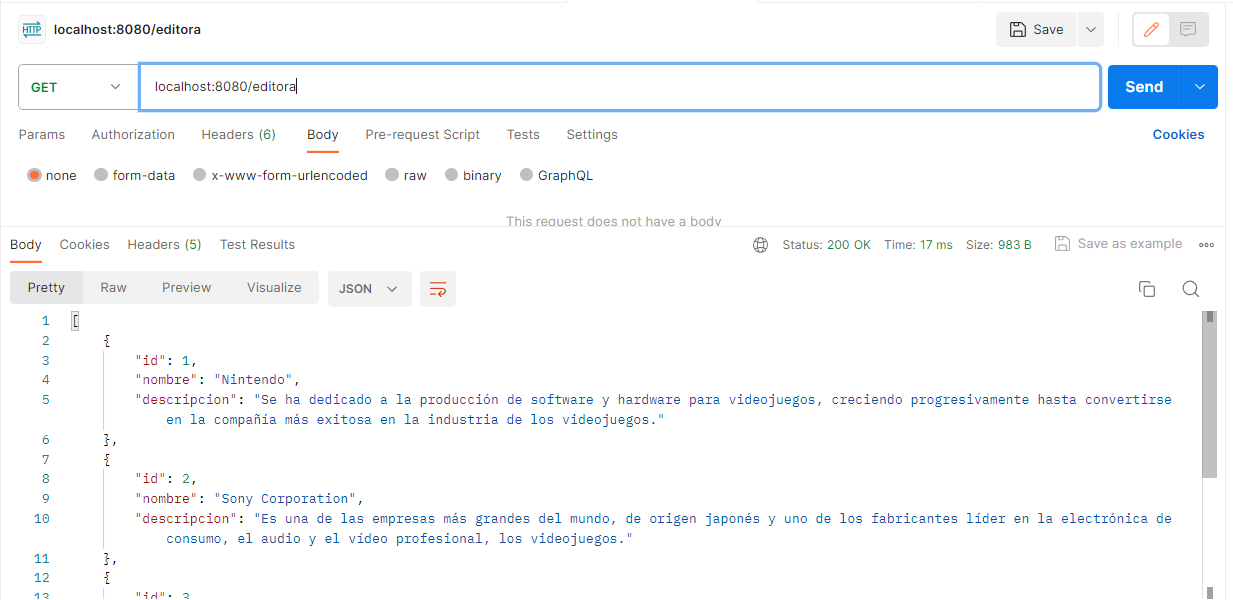
1. **Argumentos de salida:**

|  |
| --- |
| {          "id": 1,          "nombre": "Nintendo",          "descripcion": "Se ha dedicado a la producción de software y  hardware para videojuegos, creciendo progresivamente hasta  convertirse en la compañía más exitosa en la industria  de los videojuegos."      }, |

**Datos:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |

1. **Ejemplo**



1. Mostrar lista de juegos

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/juego/list  localhost:8080/juego | GET |

1. **Argumentos de entrada:**

Ninguno

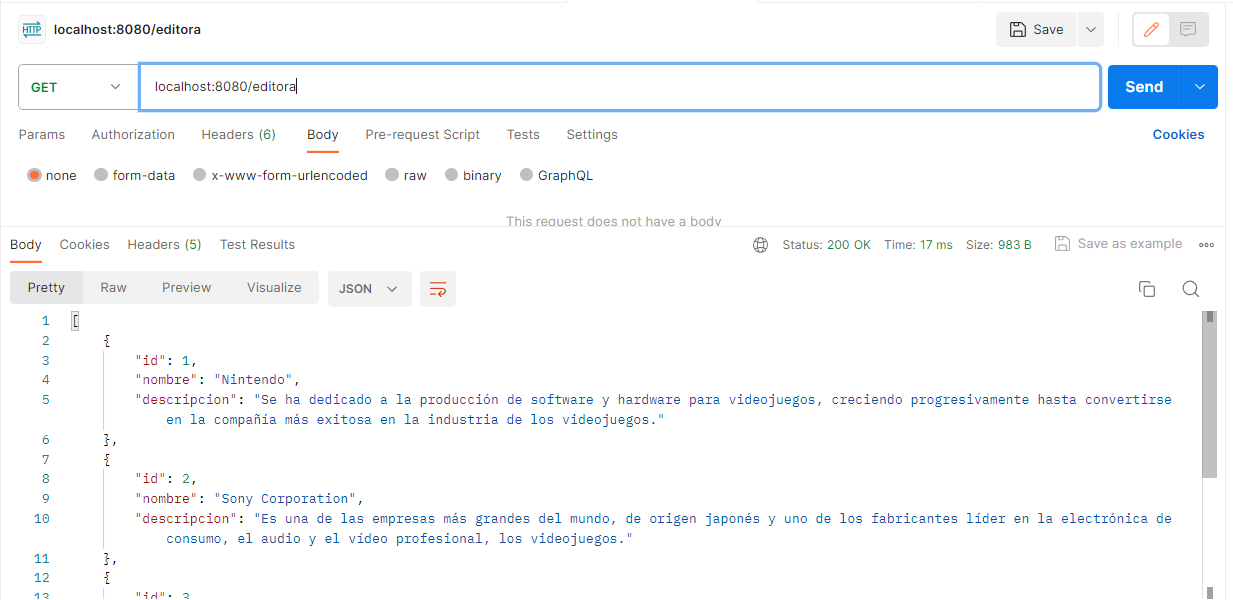
1. **Argumentos de salida:**

|  |
| --- |
| [      {          "id": 1,          "nombre": "FIFA 21",          "descripcion": "El juego es la 28.ª entrega de la serie de  videojuegos de FIFA. Es el primer videojuego de la serie FIFA  para PlayStation 5 y Xbox Series X|S.",          "precio": 149.9,          "image": "https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=  tbn:ANd9GcRec6M4WbTPy03DFswDEaaYYMB46DU7IJ962Q&usqp=CAU",          "idgenero": {              "id": 1,              "nombre": "Acción ",              "descripcion": "Videojuegos de acción con lucha y disparos."          },          "idplataforma": {              "id": 5,              "nombre": "PlayStation 5",              "descripcion": "Es una consola de videojuegos de sobremesa  desarrollada por Sony Interactive Entertainment. Se lanzó el 12 de noviembre   de 2020 en Norteamérica, Japón, Australasia y Corea del Sur."          },          "ideditora": {              "id": 2,              "nombre": "Sony Corporation",              "descripcion": "Es una de las empresas más grandes del mundo,  de origen japonés y uno de los fabricantes líder en la electrónica de consumo,  el audio y el vídeo profesional, los videojuegos."          },          "iddistribuidora": {              "id": 2,              "nombre": "Electronic Arts",              "descripcion": "Es una empresa estadounidense desarrolladora  y distribuidora de videojuegos para ordenador y videoconsolas fundada  por Trip Hawkins",              "fundacion": 1982,              "web": "https://www.ea.com/es-es",              "idsede": {                  "id": 75,                  "iso": "US",                  "nombre": "Estados Unidos"              }          }      }, |

**Datos:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| id | entero | - |
| nombre | cadena | - |
| descripcion | cadena | - |
| precio | Double | - |
| image | cadena | - |
| idgenero | json | - |
| idgenero.id | entero | - |
| idgenero.nombre | Cadena | - |
| idgenero.descripcion | Cadena | - |
| idplataforma | json | - |
| idplataforma.id | entero | - |
| idplataforma.nombre | Cadena | - |
| idplataforma.descripcion | Cadena | - |
| ideditora | json | - |
| ideditora.id | entero | - |
| ideditora.nombre | Cadena | - |
| ideditora.descripcion | Cadena | - |
| iddistribuidora | json | - |
| iddistribuidora.id | entero | - |
| iddistribuidora.nombre | Cadena | - |
| iddistribuidora.descripcion | Cadena | - |
| iddistribuidora.fundacion | Entero | - |
| iddistribuidora.web | cadena | - |
| iddistribuidora.idsede | json | - |
| iddistribuidora.idesede.id | Entero | - |
| iddistribuidora.idesede.iso | Cadena | - |
| iddistribuidora.idesede.nombre | Cadena | - |

1. **Ejemplo**



|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/sdci/equipo/registro | POST |

1. **Argumentos de entrada:**

|  |
| --- |
| {      "nombreEquipo": "pipipi",      "colorEquipo": "Verde",      "mascota":"serpiente"  } |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| nombreEquipo | cadena | - |
| colorEquipo | cadena | - |
| mascotas | cadena | - |

1. **Argumentos de salida:**

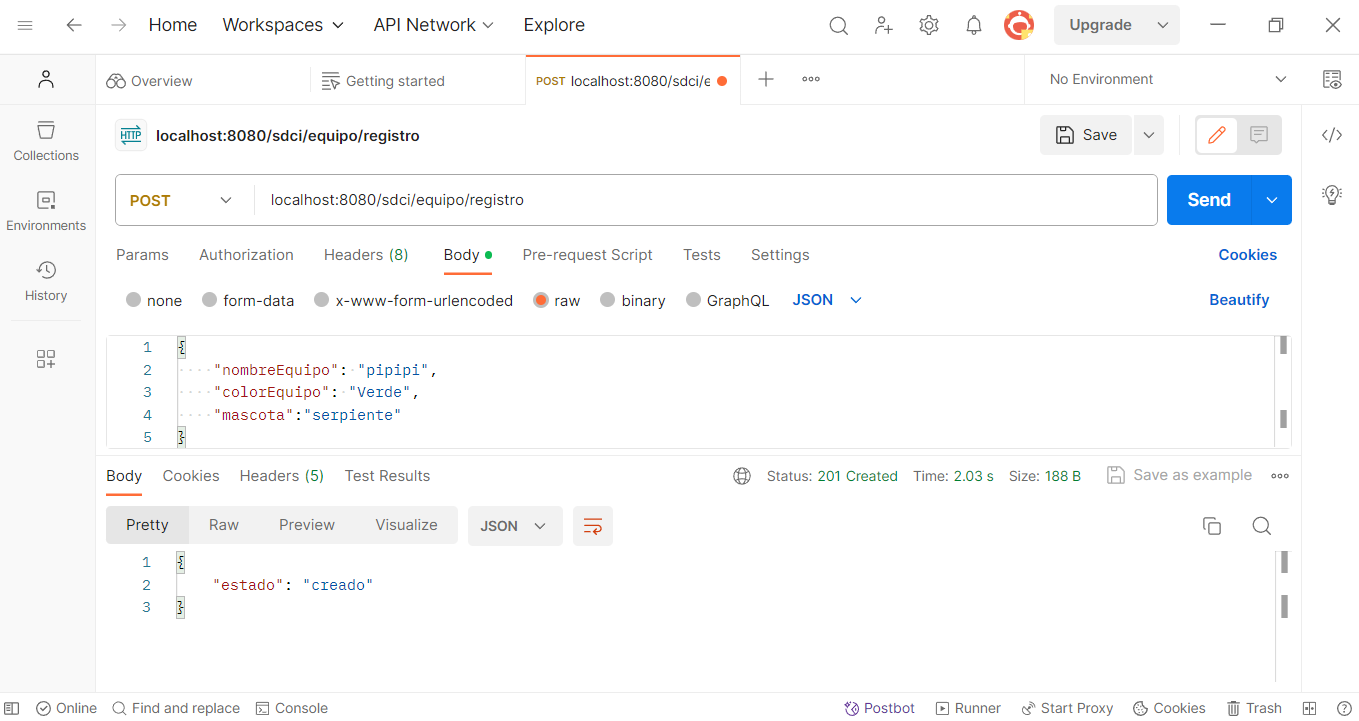
**Opción 1:** Solicitud correcta

**Http Status:** HTTP 200 OK

**Body**:

|  |
| --- |
| {      "estado": "creado"  } |

1. **Ejemplo**



1. Registrar participante

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/sdci/participante/registro | POST |

1. **Argumentos de entrada:**

|  |
| --- |
| {      "equipo": {          "id":1      },      "carrera": "Ing. Telecom",      "codigo": 20205924,      "tipoParticipante": "tenista"  } |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| equipo | entidad | - |
| equipo/id | entero | Debe pertenecer a la lista de equipos existentes |
| carrera | cadena | - |
| codigo | cadena | - |
| tipoParticipante | cadena | - |

1. **Argumentos de salida:**

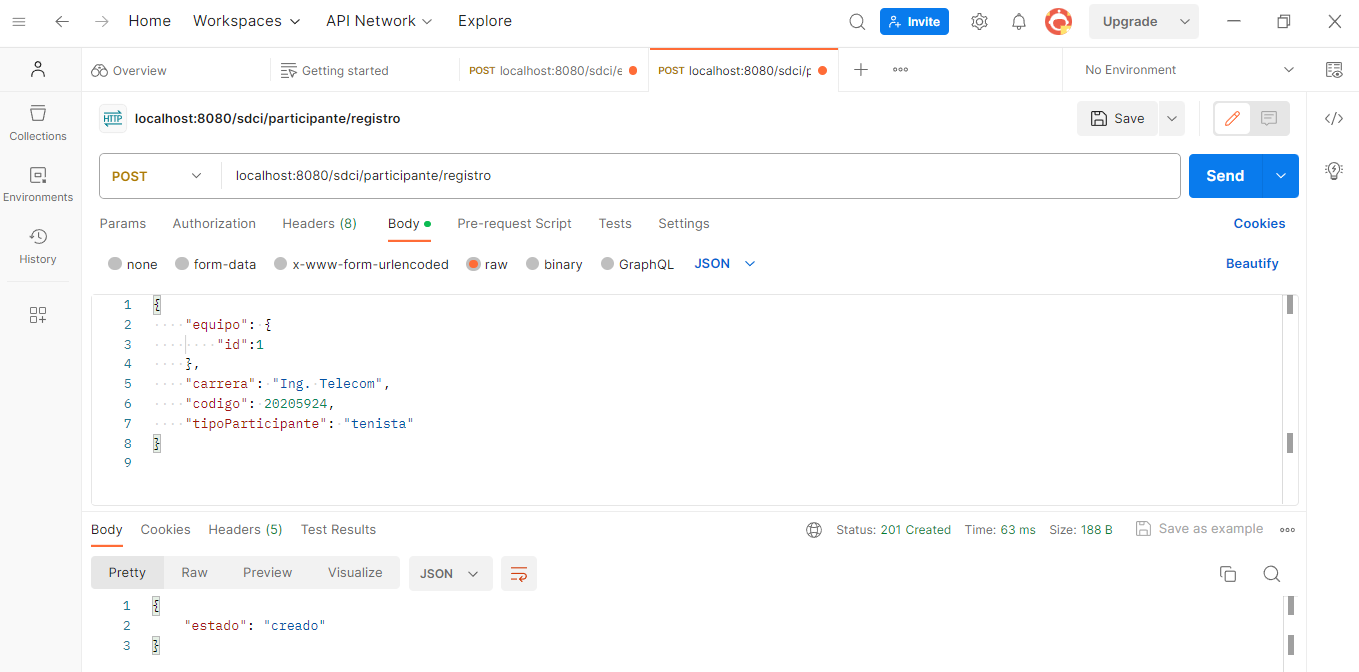
**Opción 1:** Solicitud correcta

**Http Status:** HTTP 200 OK

**Body**:

|  |
| --- |
| {      "estado": "creado"  } |

1. **Ejemplo**



1. Deporte registro

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/sdci/deporte/registro | POST |

1. **Argumentos de entrada:**

|  |
| --- |
| {      "nombreDeporte":"futbol",      "pesoDeporte": 100  } |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| nombreDeporte | cadena | - |
| pesoDeporte | entero | - |

1. **Argumentos de salida:**

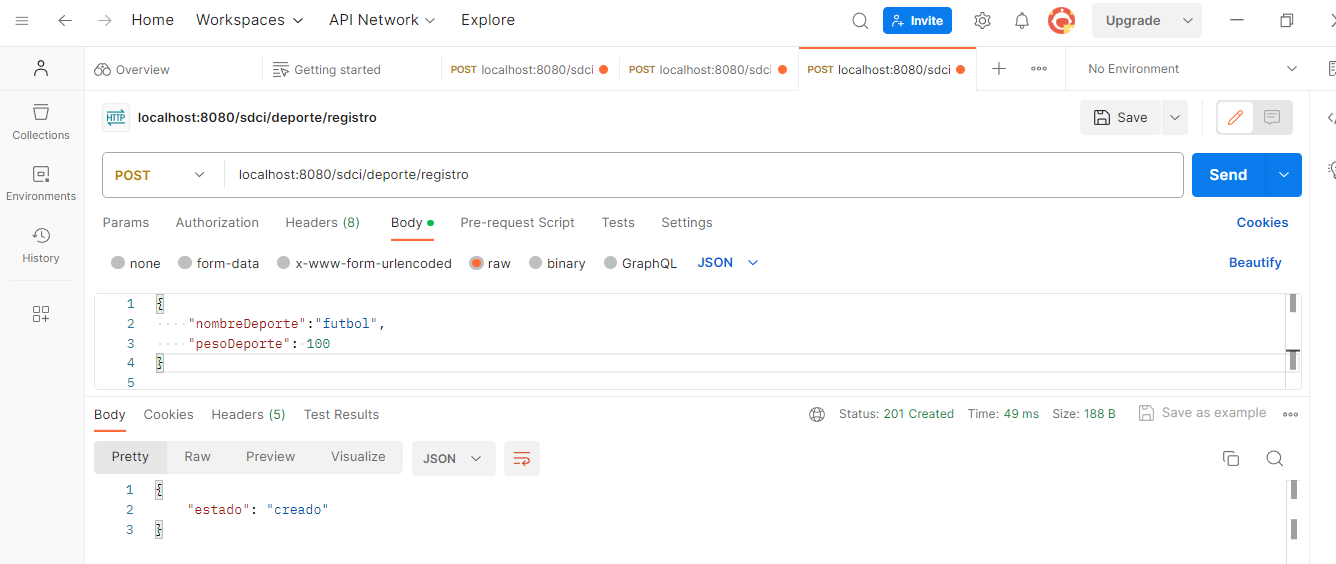
**Opción 1:** Solicitud correcta

**Http Status:** HTTP 200 OK

**Body**:

|  |
| --- |
| {      "estado": "creado"  } |

1. **Ejemplo**



1. Registrar los partidos

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/sdci/partido/registro | POST |

1. **Argumentos de entrada:**

|  |
| --- |
| {  "partido": {  "equipoA": {  "id": 1  },  "equipoB": {  "id": 3  },  "scoreA": 2,  "scoreB": 1  },  "historialpartido": {  "deporteIddeporte": {  "id": 2         }      }  } |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo de Dato** | **Observaciones** |
| Partido/equipoA/id | entero | - |
| Partido/equipoB/id | entero | - |
| Partido/scoreA | entero | - |
| Partido/scoreB | entero | - |
| Historialpartido/ deporteIddeporte/id | entero | - |

1. **Argumentos de salida:**

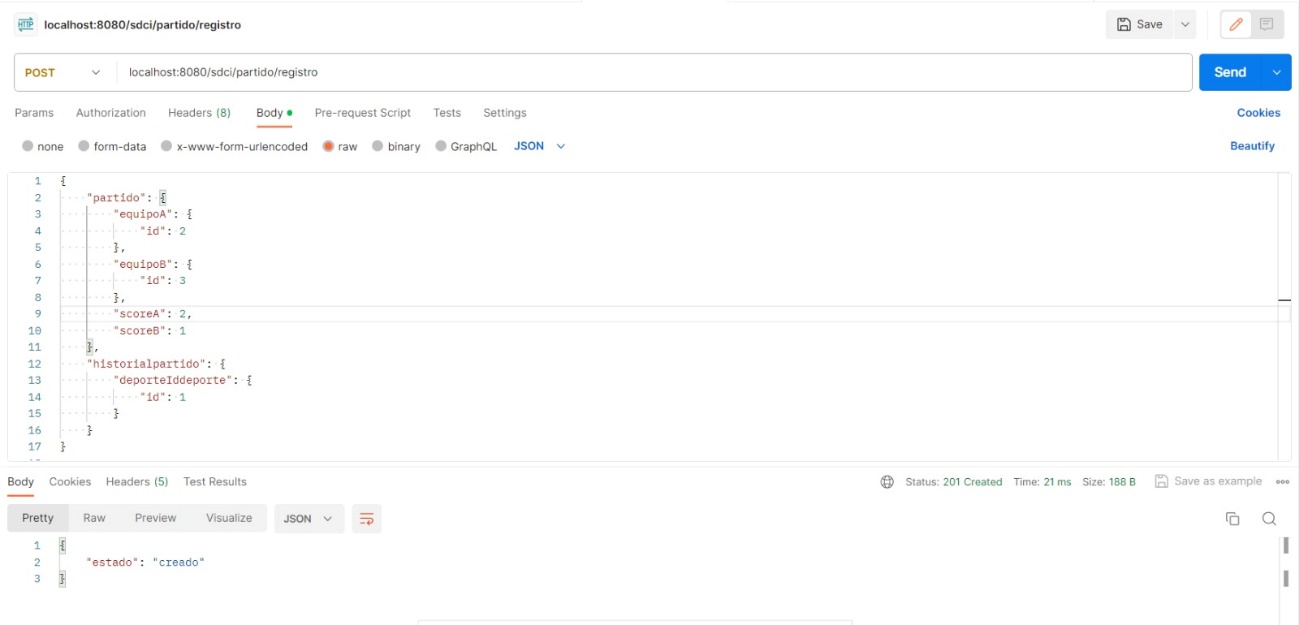
**Opción 1:** Solicitud correcta

**Http Status:** HTTP 200 OK

**Body**:

|  |
| --- |
| {      "estado": "creado"  } |

1. **Ejemplo**



c)I. Mostrar historial de partidos jugados

|  |  |
| --- | --- |
| **URL** | **Method** |
| localhost:8080/sdci/partido/gethistorialpartidos | GET |

1. **Argumentos de entrada:**

Ninguno

1. **Argumentos de salida:**